

JÄRJESTYSSÄÄNNÖT

1. Pääovet pidetään lukittuna klo 21.00-07.00, ellei kiinteistössä ole toisin sovittu.

2. Porraskäytävän siisteys ja asukkaiden viihtyvyys edellyttävät:

- että porraskäytävissä liikutaan meluttomasti.
- ettei huoneistoja tuuleteta porraskäytävään.
- ettei tavaroita säilytetä porraskäytävässä.
- ettei porraskäytävässä oleskella tarpeettomasti.
- ettei vaatteita pölytetä ja harjata porraskäytävässä.

3. Piha-alueen siisteys ja asukkaiden viihtyvyys edellyttävät:

- että lasten leikit- ja pelit tapahtuvat tarkoitukseen varatuilla paikoilla.
- että suojellaan puita, pensaita ja istutuksia.
- että autot pysäköidään niille osoitetuille paikoille.
- ettei ajoneuvoa pestä piha-alueella.
- että autolämmitystolppien luukut pidetään lukittuna.
- ettei pihalla säilytetä ylimääräistä tavaraa (asuntovaunuja, veneitä ja autoromuja tms.) ilman yhtiön lupaa.
- että lemmikkieläimet pidetään porrashuoneissa ja piha-alueella kytkettyinä sekä huolehditaan, että ne eivät tee tarpeitaan piha-alueille.
- että päihdyttävien tai muiden huumaavien aineiden nauttiminen yleisillä paikoilla kielletty.
- että lintujen ruokinta parvekkeilla ja piha-alueilla kielletty sekä tupakantumpien sekä roskien heittäminen.
- grillaaminen on kielletty parvekkeilla ja terasseilla paloturvallisuuden takia.

4. Talossa vallitsee yörauha klo 23-7, jolloin häiritsevää toimintaa ei sallita. Perhejuhlista yms. tilaisuuksista, jotka kestävät yli 22:n, tulee ilmoittaa naapureille.

5. Vuodevaatteita saa tuulettaa oleskeluparvekkeiden sisäpuolella. Mattojen puistelu ja tuulettaminen on sallittua vain siihen tarkoitukseen varatuissa paikoissa.

6. Huoneistojen, huoneistokohtaisten pihojen- ja oleskeluparvekkeiden siisteydestä ja hoidosta tulee asukkaiden huolehtia.

7. Huoneistojen vioista tai vaurioista tulee välittömästi ilmoittaa kiinteistöhoitajalle. Kiinteistön tahallisesta turmelemisesta tai rikkomisesta peritään vahingon tekijältä tai vastuuvolliselta täysi korvaus.

9. Vuokralainen vastaa myös vieraidensa aiheuttamasta häiriöstä.